



## Havada Akrobasi Gösterileri için Teknik Gereksinimler

### **Donanım gereksinimleri**

- Tüm gösteriler için sahne zemininden asma noktasına en az 5.30 metre yükseklik olmalıdır. İdeal yükseklik 7-10 metredir.
- Tepe asma noktaları 1 ton ağırlık kaldırabilir kapasitede olmalıdır.
- Eş zamanlı çoklu hava akrobasi performansları için tepe asma noktaları arası en az 4 metre olmalıdır.
- Tepe bağlantı noktasına ulaşmak için merdiven, vinç, çubuk forklift (operatörleri ile birlikte) ve/veya ulaşım yolu sağlanmalıdır.
  - Tepe bağlantı noktasına doğrudan ulaşım yok ise, sertifikalı bir rigger tarafından bağlantı yapılmalıdır. Tarafımızdan sağlanabilir.
- Tepe bağlantısı performans sanatçısı veya DOK teknik ekibi tarafından yapılacaktır.
- Tepe bağlantı noktası olmaması halinde (truss, vinç, epoksi veya çelik dubel ile güçlendirilmiş eyebolt, taşıyıcı kiriş, vb. yok ise) kuruluma ek teknisyenler ile gelinmelidir.
- Her hava akrobatı için tepe bağlantı noktasından zemine 4 metre çapında açık alan olmalıdır. Bu alana her hangi bir şekilde ışık, ses, teknik ekipman girmemelidir.
- Gösteri ile ilgili tüm ekipmanlar seyirci erişimi olmayan veya güvenliği sağlanabilir bir noktaya monte edilmelidir.
- Sahne; kurulum, prova ve performans esnasında boş olmalıdır.

**Performans süresi:** Seçilecek rutine bağlı olarak 4-8 dk. arasında değişmektedir.

**Işık:** Provada mekanın teknik donanımına göre belirlenir.

**Müzik:** USB bellek ile mp3 formatında verilir. Ses sistemi müşteri tarafından sağlanacaktır.

### **Kurulum zamanı**

- Ekipmanların montaj zamanı etkinliğin gerçekleşeceği mekana bağlı olarak belirlenir.
- Minimum 60 dakika ışık, ses ve teknik prova için ayrılmalıdır.
- Akrobatların gösteri öncesinde ısınma ve hazırlık için 75 dakikaya ihtiyaçları vardır.

### **Kulis:**

- Isınma ve makyaj için yakında konumlanmış ısıtmalı ve güvenli bir alan gerekmektedir. Kulis dahilinde masa, sandalye, ayna, elektrik hattı ve aydınlatma olmalıdır.
- Etkinlik gününde hafif yiyecek ve içeceklerin temin edilmesini rica ederiz.